



# Hotpatcha din Java-6-applikation

Markus Wahl

IBS JavaSolutions

Javablogg: <http://jsolutions.se>



# Hotpatcha din Java-6-applikation

- Tekniken bakom jConsole: Suns Attach API, com.sun.tools.attach
  - ansluta en egen agent
- Kombinera med Reflection-API och Instrumentation-API
  - ändra programkoden
  - inspektera datastrukturerna
- D v s skriver en agent som
  - ändrar byte-koden
  - i laddade och t o m instansierade klasser



# Hotpatcha din Java-6-applikation

- Olika syften
  - Exempelvis: förenkla loggningsyntaxen

D v s istället för att skriva:

```
if( logger.isDebugEnabled() ) {  
    logger.debug( "The large object is " + largeObject.toString() );  
}
```

Kan man m h a Instrumentation skriva:

```
logger.debug( "The large object is " + largeObject.toString() );
```

- Krystat exempel, men tekniken finns



# Hotpatcha din Java-6-applikation

- Hotpacha = att utföra instrumentation från en Java-agent
- Java-agent körs i ett befintligt JVM för att
  - genskjuta klassladdningen
  - upprepa klassladdningen
  - modifiera byte-kod
- `java.lang.instrument` saknar programmatiskt stöd
  - byter endast ut byte-kod
- Agenten: 2 instrumentation-val:
  - skicka med preparerad byte-kod
  - skapa byte-kod i runtime (ex Javassist eller ASM)



# Hotpatcha din Java-6-applikation

- Demonstration 1
  - Agent + Reflection
  - Agent + Instrumentation m h a förkompilerad klassfils-ersättare
    - Bitvis svårt: inre klasser → egna klassfiler
    - Agentjarfil blir skrivskyddad



# Hotpatcha din Java-6-applikation

- Att tänka på
  - Klassfilens schema ändras inte
  - Metoder avbryts inte
  - Metodernas innehåll ändras
  - Oförändrad access → datastrukturer kan ändras
  - Attribut kan inte tillföras
  - Suns Attach-API saknar "remote"-funktion



# Hotpatcha din Java-6-applikation

- Att tänka på
  - Aningen krångligt → Hotpatchning är en sista utväg
  - Appservrar/webservrar har ju hot deploy
  - Hotpatching vs debugging: olika syften



# Hotpatcha din Java-6-applikation

- Javassist
  - programmatisk styrd byte-kodsförändring
  - behövet inte lära sig byte-kod
  - Använder vokabulären från Java-språket
  - Agent med Javassist kan bli mer dynamisk
- Fler alternativ, ex ASM



# Hotpatcha din Java-6-applikation

- Demonstration 2
  - Agent + Instrumentation m h a Javassist



# Länkar

- Javablogg på svenska – <http://jsolutions.se>
- Attach + Instrumentation – <http://www.fasterj.com/articles/hotpatch1.shtml>
- Attach + Instrumentation –  
[http://blogs.sun.com/sundararajan/entry/using\\_mustang\\_s\\_attach\\_api](http://blogs.sun.com/sundararajan/entry/using_mustang_s_attach_api)
- Instrumentation – <http://www.javalobby.org/java/forums/t19309.html>
- Attach API –  
<http://java.sun.com/javase/6/docs/jdk/api/attach/spec/index.html?com/sun/tools/attach/package-tree.html>
- Instrumentation API –  
<http://java.sun.com/javase/6/docs/api/java/lang/instrument/package-summary.html>
- Javassist – <http://www.csq.is.titech.ac.jp/~chiba/javassist/>
- Loggingsexemplet – <http://surguy.net/articles/removing-log-messages.xml>
- ASM – <http://asm.objectweb.org/>